

Szkolny Konkurs Przyrodniczy "Ekologiczna Gra Planszowa"

Członkowie Szkolnego Koła przyrodniczego wraz z opiekunem p. Aleksandrą Szarejko zapraszają uczniów klas 1 - 8 Szkoły Podstawowej w Siemyślu do udziału w Szkolnym Konkursie Przyrodniczym „Ekologiczna Gra Planszowa”.

Zadanie konkursowe polega na wykonaniu gry planszowej dotyczącej ochrony środowiska i ekologii (związanej na przykład z: segregacją odpadów, ochroną zagrożonych gatunków, zanieczyszczeniami (powietrza, gleby, wody), alternatywnymi źródłami energii).

Konkurs podzielony jest na dwie kategorie wiekowe:

a) uczniowie klas 1 - 3,

b) uczniowie klas 4 - 8.

Prace konkursowe należy dostarczyć do p. Aleksandry Szarejko do dnia 27.11.2023r.

Regulamin Konkursu dostępny jest na stronie internetowej Szkoły.



Zapraszamy!

Członkowie Koła Przyrodniczego

Opiekun Koła Przyrodniczego p. A. Szarejko

**REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU PRZYRODNICZEGO
„EKOLOGICZNA GRA PLANSZOWA”**

1. CELE KONKURSU:

- zwiększenie poziomu świadomości ekologicznej,
- propagowanie idei proekologicznego stylu życia,
- propagowanie zasad prawidłowej segregacji odpadów,
- rozwijanie wyobraźni,
- kształtowanie uzdolnień uczniów,
- zachęcanie do spędzania czasu wolnego w rodzinnym gronie.

2. UCZESTNICY KONKURSU:

Konkurs adresowany jest do uczniów klas 1 – 8 Szkoły Podstawowej w Siemyślu. Podzielony jest na dwie kategorie wiekowe:

- a) Uczniowie klas 1 – 3
- b) Uczniowie klas 4 – 8

3. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE:

Do konkursu należy zgłosić wykonaną własnoręcznie grę planszową dotyczącą ochrony środowiska i ekologii związanej na przykład z: segregacją odpadów, ochroną zagrożonych gatunków, zanieczyszczeniami (powietrza, gleby, wody), alternatywnymi źródłami energii. Grę można tworzyć z pomocą osób dorosłych. Gra planszowa powinna być dostosowana do wieku gracza (zgodnie z podziałem na kategorie wiekowe uczestników konkursu).

Projekt gry może być wykonany dowolną techniką, w dowolnym formacie, liczba graczy: 2-4.

Praca konkursowa powinna zawierać elementy charakterystyczne dla gry planszowej: tytuł, instrukcję, plansze, pionki do gry oraz inne potrzebne elementy.

Każda praca powinna zawierać metryczkę: imię i nazwisko dziecka, klasę.

3. KRYTERIA OCENY PRAC:

Komisja konkursowa dokona oceny gier planszowych wg następujących kryteriów:

- wartość dydaktyczno - wychowawcza,

- zgodność pracy z tematem,
- dostosowanie gry do wieku gracza,
- walory artystyczne,
- oryginalność i pomysłowość,
- przejrzystość zasad gry,
- estetyka wykonania pracy,
- jakość techniczna pracy.

4. TERMIN I MIEJSCE ODDAWANIA PRAC:

Prace konkursowe należy dostarczyć do p. Aleksandry Szarejko do dnia 27.11.2023r.

Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na stronie internetowej szkoły oraz przedstawione na szkolnym apelu organizacyjnym.

Prace konkursowe przechodzą na własność organizatora.

Organizatorzy konkursu:

Członkowie Koła Przyrodniczego

Opiekun Koła Przyrodniczego p. Aleksandra Szarejko